

44 étudiants

## DOMAINE

### Sciences Humaines et Sociales

Formation disponible en :

FORMATION CONTINUE

VAE

APPRENTISSAGE

FORMATION INITIALE

#### • Modalités de candidature :

Candidatures en ligne à partir de mi-avril sur le site internet de l'université [www.u-pem.fr](http://www.u-pem.fr), rubrique "candidatures"

#### • Lieux de formation :

Université Paris-Est Marne-la-Vallée - Bâtiment du Bois-de-l'Étang - rue Galilée 77420 Champs-sur-Marne

#### • Contacts :

Responsable de formation : BONZON Thierry

Secrétariat : NTEP Agnes

Bâtiment : Bois de l'étang

Bureau : C110

Téléphone : 01 60 95 71 79

Fax : 01 60 95 70 77

[Courriel : Agnes.Ntep@u-pem.fr](mailto:Agnes.Ntep@u-pem.fr)

#### • Calendrier :

Calendrier de la formation : de septembre à juin.

Rythme d'alternance : 1 semaine à l'université / 1 semaine en entreprise

Pour candidater : [HTTPS://CANDIDATURES.U-PEM.FR/](https://candidatures.u-pem.fr/)

Plus d'informations :

Service Information, Orientation et Insertion professionnelle (SIO-IP) : [sio@u-pem.fr](mailto:sio@u-pem.fr) / 01 60 95 76 76

[www.u-pem.fr/formations/757](http://www.u-pem.fr/formations/757)

MASTER M1-M2

### POUR Y ACCÉDER

Le master Cultures et Métiers du Web s'adresse principalement aux étudiants issus de licences générales non scientifiques. Aucun pré-requis en informatique n'est exigé. Les candidats doivent faire preuve des qualités suivantes :

- très bonne culture générale
- attirance pour les nouvelles technologies du secteur numérique et du web
- aisance rédactionnelle
- bon niveau en langue anglaise
- ouverture d'esprit, curiosité, créativité, dynamisme
- méthode et rigueur
- goût pour le travail en équipe

### COMPÉTENCES VISÉES

Capacité à comprendre et analyser les enjeux culturels, sociaux, historiques, économiques du développement du web et les interactions entre TIC et société. Capacité à faire usage des langages du web afin de concevoir, développer et mettre en ligne un site. Capacité à faire usage de l'ensemble des outils mobilisés dans la réalisation de sites web et d'expériences interactives multi-supports. Capacité à piloter un projet web en maîtrisant toutes les étapes et méthodes de sa mise en œuvre.

### APRÈS LA FORMATION

Le titulaire du parcours Cultures et Métiers du Web peut prétendre aux emplois suivants :

Chef de projet fonctionnel web  
 Chef de projet multimédia / transmédia  
 Consultant ITArchitecte Web / Architecte de l'information  
 Chef de projet e-CRM - Chef de projet SEO / SMO Webdesigner / UX designer  
 Directeur artistique Web

### LES + DE LA FORMATION

Cultures et Métiers du Web c'est :

- une formation offerte en apprentissage qui prépare aux métiers de la conduite de projet web
- un parcours pluridisciplinaire, qui allie informatique appliquée au web, conduite de projet, sciences humaines et sociales
- un cursus qui associe formation par la recherche et pédagogie par projet - des partenariats structurants avec une école d'ingénieur et plusieurs acteurs du web parisien
- une réelle ouverture internationale, fondée sur la collaboration avec une Université coréenne où les étudiants de M2 sont amenés à séjourner chaque année.

# PROGRAMME

## ANNÉE 1, SEMESTRE 1.

**UE 1 - Sciences sociales 1** Sociologie des mondes numériques

**UE 2 - Analyser en sciences sociales 1** - 2.1 : Méthodologie du mémoire - 2.2 : Séminaire de lecture et d'écriture 1

**UE 3 - Anglais**

**UE 4 - Graphisme** - 4.1 : Graphisme orienté web - 4.2 : Design d'interface

**UE 5 - Informatique pour le web** - 5.1 : Introduction aux outils informatiques du web - 5.2 : Bases de données (niveau 1) - 5.3 : Langages(X)HTML et CSS)

**UE6 - Cultures visuelles (2 à choisir parmi 3)** - 6.1 : Cultures et usages de la photographie - 6.2 : Cultures cinématographiques et contenus numériques - 6.3 : Images géographiques

## ANNÉE 1, SEMESTRE 2.

**UE 7 - Sciences sociales dans le cadre de projets** - Conduite de projet

**UE 8 - Analyser en sciences sociales 2** - 8.1 : Suivi de mémoire - 8.2 : Séminaire de lecture et d'écriture 2

**UE 9 - Fondamentaux et pratiques des médias et du numérique** - 9.1 : Economie des médias et du numérique - 9.2 : Projet vidéo

**UE 10 - Informatique pour le web 2** - 10.1 : Bases de données (niveau 2) - 10.2 : Algorithmique avec PHP - 10.3 : Programmation web dynamique

**UE 11 - Anglais 2**

## ANNÉE 2, SEMESTRE 3.

**UE obliga:UE12-Le web et ses usages vus des sciences sociale**

**UE obligatoire : UE 13 - Projets web (1/2)** - 13.1 : Méthodologie de la conduite de projet web - 13.2 : Graphisme d'interface - 13.3 : Suivi projets web (1/2)

**UE obligatoire : UE 14 - Informatique pour le web 3** - 14.1 : Programmation web avec PHP/SQL - 14.2 : CMS - 14.3 : Javascript

**UE oblig. : UE 15 - Anglais 3 / Init. à la culture Coréenne**

**UE optionnelles : UE 16 - Spécialisation** - 16.1 : Traces du Web : Métriques et métiers - 16.2 Cartographie et l'information - 16.3 : Projet documentaire interactif (1/2)

## ANNÉE 2, SEMESTRE 4.

**UE obligatoire : UE 17 - Projets web (2/2)** - 17.1 : Design de l'expérience utilisateur - 17.2 : Droit du numérique - 17.3 : Suivi de Projet web (2/2)

**UE obligatoire : UE 18 - Infomatique pour le web 4** - 18.1 : Environnements mobiles - 18.2 : Intégration web - UE obliga:UE 19 Sémin. :Métiers du web vus par leurs acteurs

**UE obligatoire : UE 20 - Anglais 4**

**UE optionnelles : UE 21 - Spécialisation** - 21.1 : Programmation et Etudes numériques - 21.2 : Projet documentaire interactif (2/2)